Crea una clase llamada Cuenta que tendrá los siguientes atributos: titular (que es una persona) y valor actual (puede tener decimales). Construye los siguientes métodos para la clase:

• Un constructor.

• Los setters y getters para cada uno de los atributos.

• Construir los siguientes métodos.

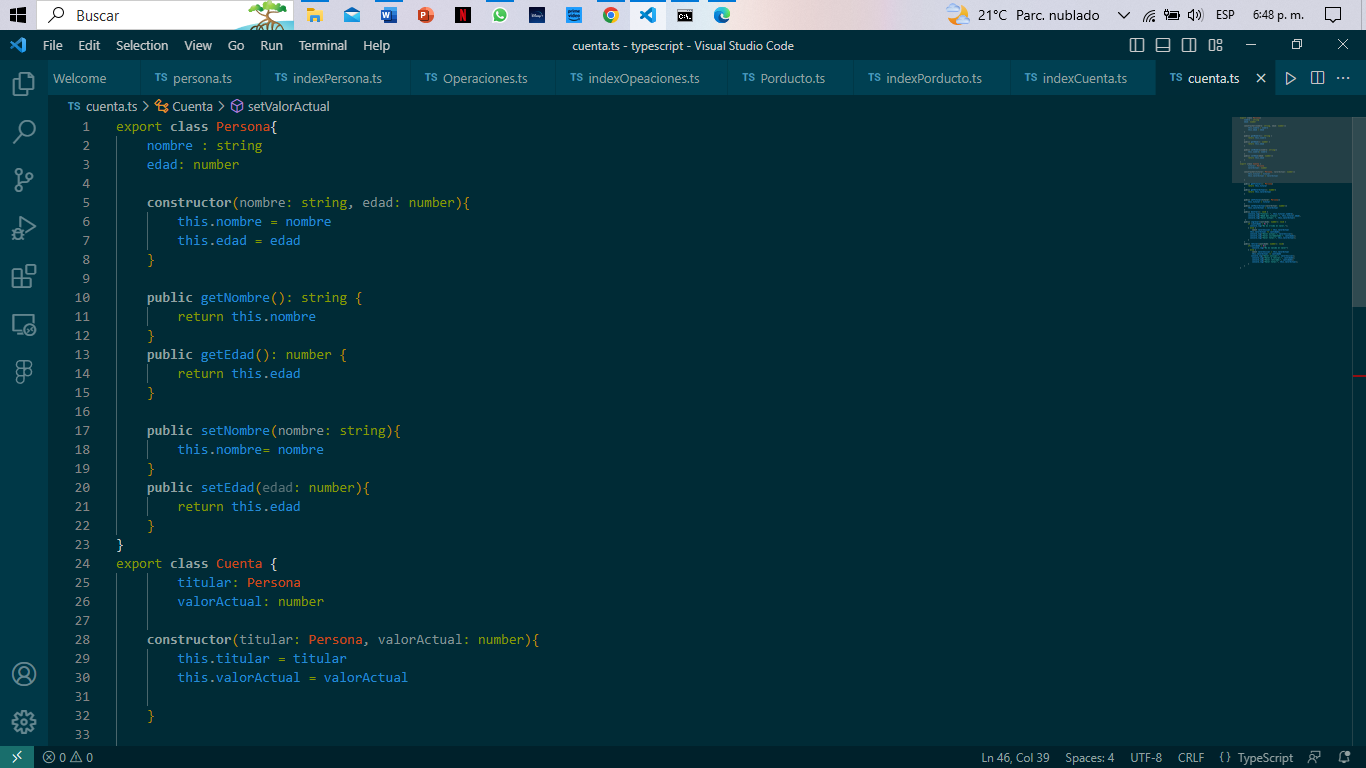
• mostrar(): Muestra los datos de la cuenta.

• ingresar(cantidad): se ingresa una cantidad a la cuenta, si la cantidad introducida es negativa, que salga un mensaje diciendo que “No es válido el valor”. Si la cantidad es positiva, se debe sumar ese valor al valor actual que tiene la cuenta.

• retirar(cantidad): se ingresa un valor para retirar de la cuenta. Este valor se debe restar al valor actual de la cuenta y al final mostrar un mensaje que diga cuál es el valor inicial de la cuenta, cual es el valor ingresado, cual es el valor retirado y cuál es el valor total.

|  |  |
| --- | --- |
| Persona | |
| -nombre | String |
| -edad | number |
| +Persona(nombre: string, edad: number | |

|  |  |
| --- | --- |
| Cuenta | |
| -titular | Persona |
| -valorActual | Number |
| +Cuenta(titular: persona, valorActual: number | |
| +mostrar(): void | |
| +ingresar(cantidad1: number): void | |
| +retirar(cantidad2: number): void | |



Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

